

Praktikum IOS-Entwicklung

Übungsblatt 3

May 24, 2017

Abgabetermin: 30.05.2017, per Mail an kyrill.schmid@ifi.lmu.de

Wichtig: Die Aufgabennummerierung auf diesem Blatt stimmt nicht mit der Nummerierung der vergebenen Aufgaben überein. Es gilt folgendes Matching.

5 a) → 5 a)
5 b) → 5 b)
6 a) → 5 c)
6 b) → 6
7 → 7

Die Aufgaben 5 und 6 basieren auf dem Cities-Projekt aus der Vorlesung. Sie können das Projekt von der Website herunterladen. Hilfreiche Information zur Bearbeitung der Aufgaben finden Sie hier:

- Aufgabe 5:
<https://www.raywenderlich.com/113394/storyboards-tutorial-in-ios-9-part-2>
- Aufgabe 6:
<https://www.raywenderlich.com/113388/storyboards-tutorial-in-ios-9-part-1>
- Aufgabe 7:
<https://www.raywenderlich.com/90690/modern-core-graphics-with-swift-part-1>

Aufgabe 5

Erweitern Sie die Cities Table View um einen modalen Dialog zum ...

- (a) ... *Hinzufügen* von Cities.

(b) ... *Entfernen* von Cities.

(c) ... *Update* von Cities.

Aufgabe 6

Verwenden Sie als Prototype Cell für die Cities Table View eine Custom Cell und benutzen Sie für das Data-Binding eine UITableViewCell.

Aufgabe 7

Zeichnen Sie mit Core Graphics je ein Smiley- und ein Sadley-UI-Element (Sadley = trauriger Smiley), und betten Sie diese über einen Tab Bar View Controller in zwei Views ein.