



LUDWIG-
MAXIMILIANS-
UNIVERSITÄT
MÜNCHEN



Praktikum Innovative Mobile Applications

Sommersemester 2015

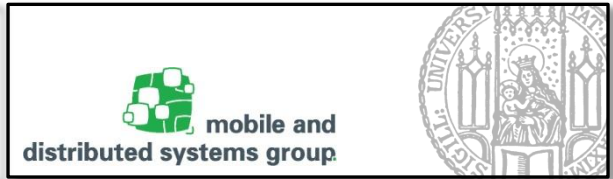
Prof. Dr. Linnhoff-Popien

Mirco Schönfeld, Marco Maier





Ansprechpartner

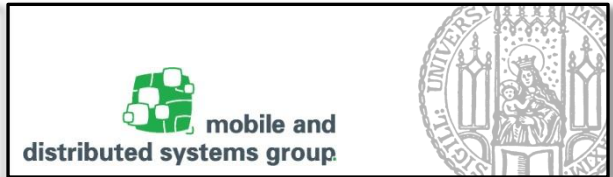


- Mirco Schönfeld
mirco.schoenfeld@ifi.lmu.de

- Marco Maier
marco.maier@ifi.lmu.de



LUDWIG-
MAXIMILIANS-
UNIVERSITÄT
MÜNCHEN

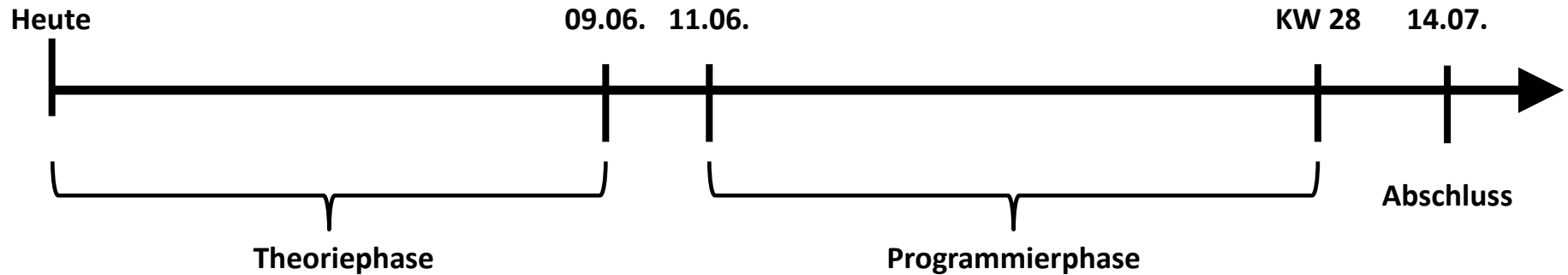


ORGANISATORISCHES

Wir möchten euch mit der Entwicklung für Windows Phone bekannt machen.

Dazu gibt es

- einen großen Theorieteil, um Grundlagen zu vermitteln, und
- einen großen Praxisteil, um Grundlagen zu festigen und eigenständig zu erweitern.



Wichtige Termine:

- 09. Juni: Themen-Brainstorming
- 11. Juni: Start der Programmierphase
- In KW 28: Ende der Programmierphase
- 14. Juli: Abschlusspräsentation

Begleitet von Übungsblättern

- 6 Blätter mit je 4 Aufgaben
- Jedes Übungsblatt bezieht sich auf die dazugehörige Vorlesung
- Blätter werden jeweils nach der Vorlesung bereitgestellt

Jeder muss eine Übungsaufgabe vorstellen.

- Eine Woche Zeit zur Bearbeitung
- Vorstellung in ca. 5 Minuten am Ende der jeweils nächsten Vorlesung

Jeder kann sich einen Termin aussuchen:

Ein entsprechendes Doodle folgt heute gegen 18 Uhr per Mail

Entwicklung eigener Apps in kleinen Teams von ca. 4 Entwicklern

Raum für Zusammenarbeit steht (nach kurzer Mail) zur Verfügung
G010, Oettingenstraße 67

Programmierzeit: 11. Juni bis 10. Juli 2015

Das Praktikum endet mit einer Abschlusspräsentation:

- Gruppenweise Vorstellung der App
- Code-Review einzeln
- Vorstellung der App vor der ganzen Gruppe

6 ECTS

Bewertet wird

- Mitarbeit während der Theoriephase
- Programmierte App
- Code Review zur Programmierphase

Gemeinsames Themen-Brainstorming am 09.06.!

Wir suchen Ideen für die Praxisphase!

Das heißt:

- Eure Ideen sind gefragt!
- Vorstellen der Ideen in 5-minütigen Stand-Ups
- Vergabe der Themen mit Beginn der Programmierphase