

Softwareentwicklungspraktikum

Android-Programmierung im Sommersemester 2018

Aufgabenblatt 5

Umsetzen der neuen Features

Ergänzen Sie nun Ihr bereits implementiertes Spiel um Aktionen und Ereignisse für Entwicklungskarten, Ritter und die größte Rittermacht, welche dem Besitzer zusätzlich 2 Siegpunkte einbringt.

Server und Client

Sowohl Ihr Server als auch Ihre App sollten allmählich die vollständige Funktionalität und die vollständigen Spielregeln des Catan-Brettspiels zur Verfügung stellen! Einschränkungen zu den Spielregeln, nicht sinnvoll behandelte Exceptions und Programmabstürze sollten von nun an nicht mehr vorkommen! Damit beginnt die Jagd nach kleineren Bugs, die aber nicht zu unterschätzen sind!

KI-Client

Versuchen Sie auch stets Ihre KI anzupassen, so dass diese auch die neuen Features ausprobiert und mitberücksichtigt. Bspw. könnten nun eine KI versuchen auch durch Ereigniskarten an Siegpunkte zu kommen.

Debugging

Kümmern Sie sich (am beste nicht erst jetzt) um eine umfangreiche Fehlerprotokollierung und um ein anständiges Debugging! Arbeiten Sie hierfür mit System-Logs und Breakpoints in Android Studios. Nähere Informationen finden Sie bspw. hier: <https://developer.android.com/studio/debug/index.html>. Versuchen Sie zudem immer alle bekannten Fehler **vor** einem Release (push auf den origin/master) zu beheben, so dass der Master-Branch stets eine lauffähige und fehlerfreie Version Ihres Spiels hält.