

Softwareentwicklungspraktikum

Android-Programmierung im Sommersemester 2017

Aufgabenblatt 6

Besprechung: Ab dem 27.06.2017

Letzte Implementierungsschritte und Testing

Die finale Dokumentation des Catan-Protokolls¹ Version 1.0 ist ab heute auf der Kurswebseite zugänglich. Passen Sie die Kommunikation den Umstellungen gegenüber Version 0.3 an. Für die Abnahme müssen Sie nur Version 1.0 unterstützen!

Implementieren Sie alle restlichen Features des Protokolls, die Ihnen noch fehlen und achten Sie stets auf ein umfangreiches Testing! Versuchen Sie immer eine lauffähige Version auf Ihrem Master-Branch zu halten. Sie sollten spätestens bis Mitte Juli (11.07.2017) eine vollständige und lauffähige Spielversion als *.apk* Datei fertigstellen und auf ihrem origin/master-Branch bringen. Dann kann Ihre App auch von anderen Gruppen in einem Beta-Test überprüft werden. Hierzu wird später (auf dem nächsten Blatt) ein Testprotokoll zur Verfügung gestellt.

Beim Beta-Test soll auch die Kompatibilität zu fremden Clients und Servern verifiziert werden. Dies dient dem Test ob die Features aus der Dokumentation des Catan-Protokolls korrekt implementiert wurden. Um hier wertvolle Rückmeldungen von den anderen Gruppen zu bekommen, ist es wichtig dass Sie pünktlich eine stabil lauffähige Version haben. Anschließend haben Sie erneut Zeit, die von Ihren Beta-Testern gefundenen Fehler zu beheben, bevor Sie die finale Version abgeben müssen.

¹Die Dokumentation wurde hauptsächlich erarbeitet von Erich Schubert http://www.dbs.ifi.lmu.de/cms/Erich_Schubert vom DBS-Lehrstuhl am Institut für Informatik der LMU München. Die Arbeitsblätter sind daher stark angelehnt an das SEP-Praktikum vom DBS-Lehrstuhl aus dem Wintersemester 2016/17. Siehe auch <http://www.dbs.ifi.lmu.de/cms/Softwareentwicklungspraktikum>