



LUDWIG-
MAXIMILIANS-
UNIVERSITÄT
MÜNCHEN



Praktikum iOS-Entwicklung

Sommersemester 2015

Prof. Dr. Linnhoff-Popien

Florian Dorfmeister, Sebastian Feld





Ansprechpartner



- Florian Dorfmeister
florian.dorfmeister@ifi.lmu.de

- Sebastian Feld
sebastian.feld@ifi.lmu.de



LUDWIG-
MAXIMILIANS-
UNIVERSITÄT
MÜNCHEN

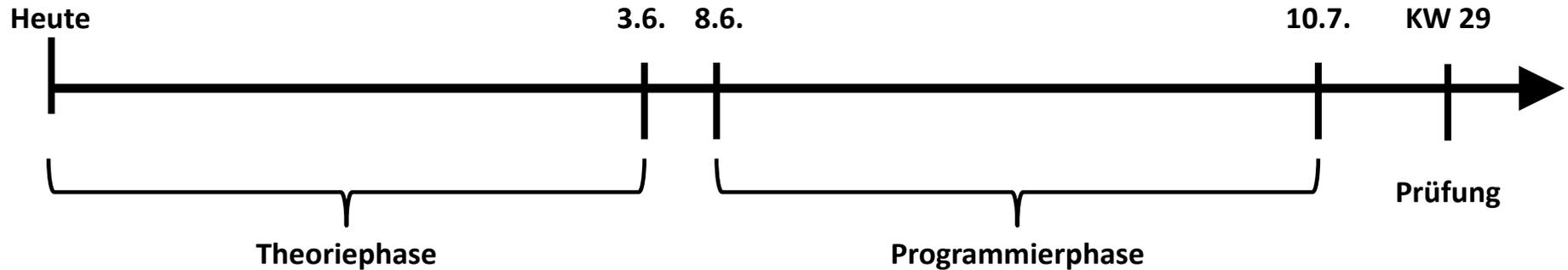


ORGANISATORISCHES

Wir möchten euch mit der iOS-Entwicklung bekannt machen.

Dazu gibt es

- einen großen Theorieteil, um Grundlagen zu vermitteln, und
- einen großen Praxisteil, um Grundlagen zu festigen und eigenständig zu erweitern.



Wichtige Termine:

- 3. Juni: Themen-Brainstorming
- 8. Juni: Start der Programmierphase
- 10. Juli: Ende der Programmierphase
- In KW 29: Prüfung der Programmiergruppen

Begleitet von Übungsblättern

- 6 Blätter mit je 4 Aufgaben
- Jedes Übungsblatt bezieht sich auf die dazugehörige Vorlesung
- Blätter werden jeweils nach der Vorlesung bereitgestellt

Jeder muss eine Übungsaufgabe vorstellen.

- Eine Woche Zeit zur Bearbeitung
- Vorstellung in ca. 5 Minuten am Ende der jeweils nächsten Vorlesung

- Jeder kann sich einen Termin aussuchen:

29.04. 06.05. 13.05. 20.05. 27.05. 03.06.

- Hardware kann (nach Absprache) gestellt werden

Entwicklung eigener Apps in kleinen Teams von ca. 4 Entwicklern

Raum für Zusammenarbeit steht (nach kurzer Mail) zur Verfügung
G010, Oettingenstraße 67

Programmierzzeit: 8. Juni bis 10. Juli 2015

Präsentation der programmierten App:

- Gruppenweise Vorstellung der App
- Code-Review einzeln
- Vorstellung der App vor der ganzen Gruppe

6 ECTS

Bewertet wird

- Mitarbeit während der Theoriephase
- Code der programmierten App
- Mündliche Prüfung zur Programmierphase

Gemeinsames Themen-Brainstorming am 3.6.!

Wir suchen Ideen für die Praxisphase!

Das heißt:

- Eure Ideen sind gefragt!
- Vorstellen der Ideen in 5-minütigen Präsentationen
- Vergabe der Themen mit Beginn der Programmierphase