

Vorläufiges Praktikumskonzept: iOS-Entwicklung

1. Vorlesung (Mittwoch: 14-16 Uhr)

- Gehalten über Zoom
- Aufteilung in Module (thematisch abgeschlossene Einheiten)
- Folien werden auf der Webseite veröffentlicht
- Vorlesung ist interaktiv (ein Dozent hält die inhaltliche Vorlesung, der andere Dozent beantwortet aufkommende Fragen im Chat)
- Durch virtuelles Handzeichen (geg. Zoomfunktion), kann der Student nach Aufruf durch den Dozenten ebenfalls eine Frage stellen

2. Hardwareausgabe

- Vorhandene Hardware (Macbooks, iPhones) wird gerecht auf den Bedarf der Gruppen aufgeteilt
- ToDo: Klären der physischen Übergabe

4. App-Idee-Präsentation

- Gehalten über Zoom
- Jede Gruppe bekommt Termin mit Zeitslot um in einer Präsentation ihre App-Idee und deren Anforderungen zu präsentieren (Basis für Prüfung)

3. Betreuung der Gruppen (max. 12 Gruppen mit jeweils 4 Personen)

- Die Gruppen werden entsprechend den Tutoren zugewiesen
- Die 1-Wöchigen Tutor-Meetings werden selbstständig von Tutoren und Gruppen definiert
- Betreuung erfolgt Remote (über Zoom/Skype)
- Interaktiv
- TeamViewer wird verwendet um sich auf Remote Hardware zu schalten (dient sowohl den Tutoren bei der Betreuung, als auch innerhalb der Gruppe zur Entwicklung der iOS-App)

Allgemein:

- Die erste Vorlesung findet am Mittwoch den 22.04. um 14:00 Uhr statt (die dazugehörigen Zoom-Einwahldaten werden per E-Mail an die akzeptierten Bewerber gesendet)
- Alle organisatorischen Angelegenheiten werden in dieser ersten Vorlesung geklärt (Ablauf des Praktikums, Gruppeneinteilung, Hardwareausgabe, etc.)
- Die Folien werden im Nachhinein auf der Webseite veröffentlicht