

LMU

LUDWIG-
MAXIMILIANS-
UNIVERSITÄT
MÜNCHEN

Praktikum Mobile und Verteilte Systeme

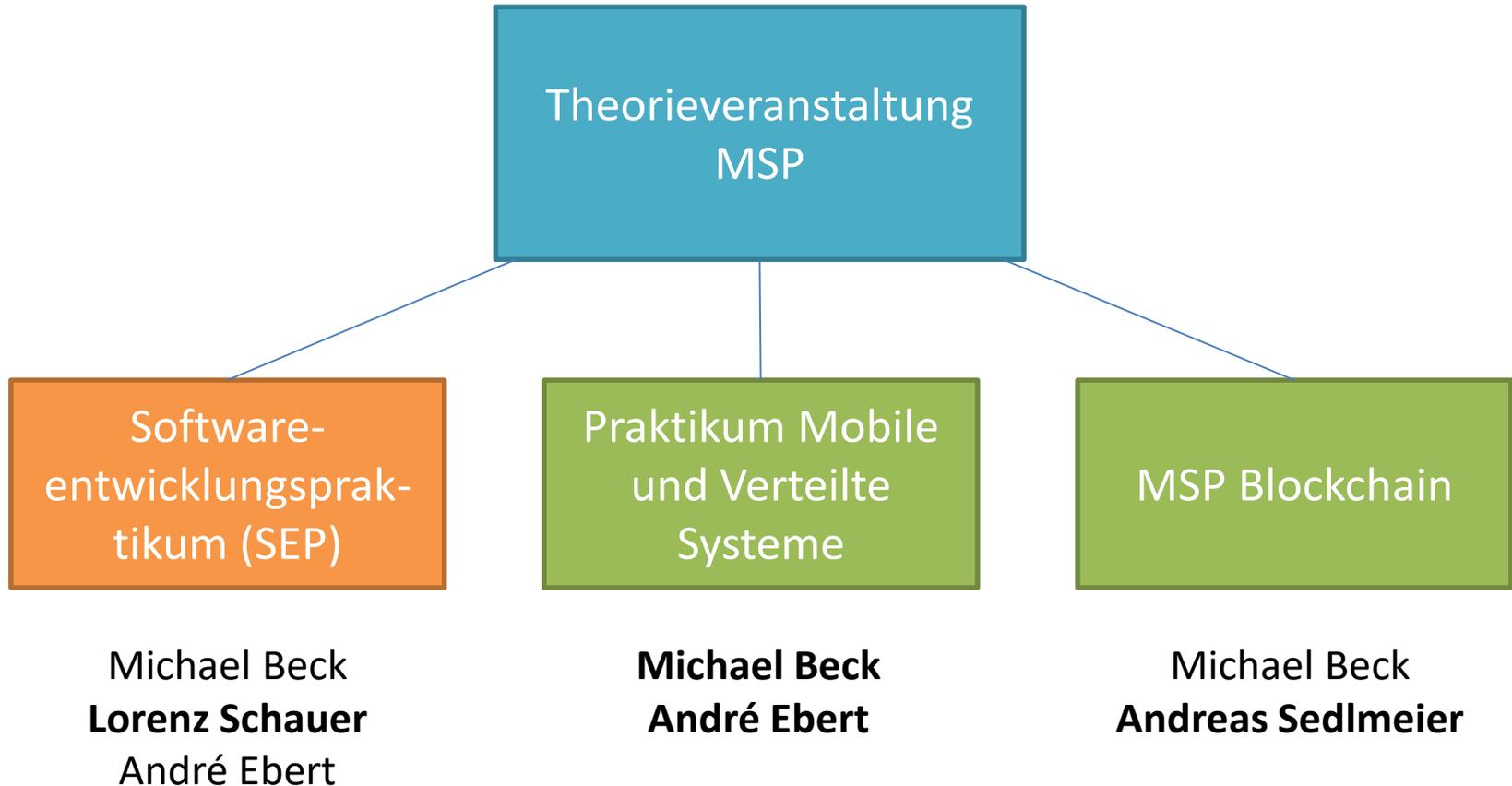
Einführung Praktikum Mobile und Verteilte Systeme

Prof. Dr. Claudia Linnhoff-Popien
Michael Beck, André Ebert
<http://www.mobile.ifi.lmu.de>

SS 2017



Betreuung und Ansprechpartner



Organisatorisches

- **Theorie:**

- Dienstag, 10-12 Uhr
- Raum A 014, Geschwister-Scholl-Platz 1 (A)
- 6 Termine Theorie und folgende Einzelbetreuung

- **Praxis:**

- Montag, 13-17 Uhr **oder**
- Dienstag, 13-17 Uhr
- Raum G U109, Oettingenstraße 67
- Durchgängig über das ganze Semester
- Einteilung in zwei Übungsgruppen via Uniworx in der ersten Vorlesungswoche

- **Prüfung:**

- Technische und inhaltliche Präsentation des in Gruppen zu bearbeitenden Projekts

- **Webseite:**

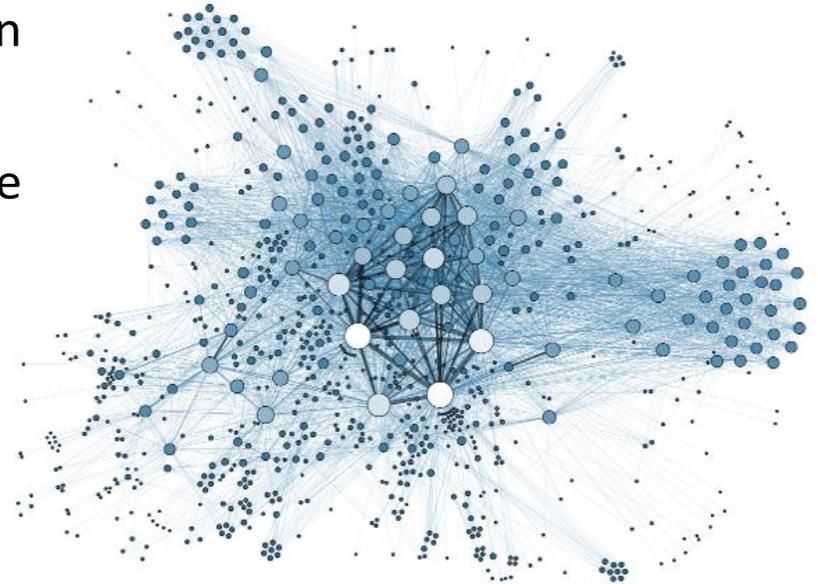
- <http://www.mobile.ifi.lmu.de/lehrveranstaltungen/msp-ss17/>
- Aktuelles, Folien, Termine, Literatur
- E-Mail: michael.beck@ifi.lmu.de, andre.ebert@ifi.lmu.de

Umfang:

- 6 SWS
- 6 ECTS (Vertiefendes Thema für Bachelor Informatik und Bachelor Medieninformatik)
- 6 ECTS (Master Informatik und Master Medieninformatik)

Themen des Praktikums

- Android-Programmierung
- Context Awareness und Location-based Services
 - Erfassung von Kontextinformationen
 - Modellierung von Kontext
 - Mobile und kontextsensitive Dienste
- Positionierung
 - Outdoor
 - Indoor
- Kommunikation
 - Kommunikationstechnologien
 - Server-Kommunikation (REST, Push, etc.)
- Projektphase



Ablauf und Projektphase

1. Bilden von Projektgruppen während der Praxisveranstaltung
2. Projektbriefing im Rahmen der Theorieveranstaltungen
3. Kickoff und Konzeptvorstellung für die Projektphase zur Vorlesungszeit (06.06.2017 und 13.06.2017)
4. Individuelle Treffen der Gruppen mit den Betreuern
5. Abschlusspräsentation der Projekte